Προσχέδιο σχεδίασης λογισμικού:

* Κλάσεις που θα χρησιμοποιηθούν :

Base class: Beings, Graphics.

Derived From Beings: Avatar, Werewolf, Vampire.

Derived From Graphics: Map.

* Μέλη των κλάσεων derived from Beings:

Μεταβλητές: συντεταγμένες χ , ψ , επίπεδο ζωής , επίπεδο άμυνας , επίπεδο επίθεσης , γιατρικό / φίλτρο.

Συναρτήσεις: constructor , destructor , κίνηση , επίθεση , άμυνα , επούλωση ,

αύξηση φίλτρου , χρήση γιατρικού.

* Μέλη των κλάσεων derived from Graphics:

Μεταβλητές: Όρια χάρτη Χ, όρια χάρτη Υ, δυσδιάστατος πίνακας χαρακτήρων για την οπτικοποίηση του παιχνιδιού.

Συναρτήσεις: Constructor, Destructor, αρχικοποίηση του δυσδιάστατου πίνακα που αναπαριστά τον χάρτη, Εμφάνιση του χάρτη, getter για τις διαστάσεις του πίνακα.